

# TurkStat Child

**Serhat ATAKUL**

**Head of Dissemination and Communication Department**

## Plan

- Mission
- Parts of TurkStat Child
  - Collecting Data from the Child
  - Disseminating Data to the Child
  - Name Certificate
  - Let's Learn Statistics
  - Let's Watch Videos
  - What Does TurkStat Do
  - Sustainable Development Goals
  - Rights of the Child
  - Traditional Child Games
- Vision



## Mission

### Main aim

- To endear children to statistics
- To contribute to children's development by teaching the concepts related to statistics to children entertainingly

### In the long run

- To increase statistical literacy in the society



## Collecting Data from the Child

- To endear children to statistics, application enables children to enter their data such as;
  - Name
  - Birth date
  - Home city
  - Height
  - Weight

TÜİK Çocuk Platformu Giriş

Bilgileri Doldur ve Karakterini Seç

Adın

Boyun cm

Kilon kg

Yaşadığın Şehir

Cinsiyetin  
 Erkek  Kız

Doğum Tarihin

Gün  Ay  Doğum Yılı

## Disseminating Data to the Child

- As of today you are **10** years **4** months **18** days old
- There are **3 567** persons born in **Ankara** and **18 498** in Türkiye on the same date as you
- There are **965** persons in **Ankara** and **5 235** persons in Türkiye in your name
- Your name is the **24<sup>th</sup>** popular name among your peers
- The most popular name is **Ali** in **Ankara**, **Efe** in Türkiye among your peers
- Your height is **10** cm higher than median value by your age and sex
- Your weight is **3** kg lighter than median value by your age and sex

## Name Certificate



## Let's Learn Statistics

- Statistical terms

- Data
- Statistics
- Information
- Table
- Graph
- Mean
- Median
- Mode



Ortada yer alan 8 değeri medyandır.

## Let's Watch Videos

- What is Statistics
- Our Country
- Rights of the Child





## What Does TurkStat Do

- Short history
  - First population census
  - First agricultural census

- Main duties
  - Compiling
  - Evaluating
  - Analysing
  - Publishing

1326 1389 1831 1891 1918 **1926** 1927 1930 1933 1939 1945

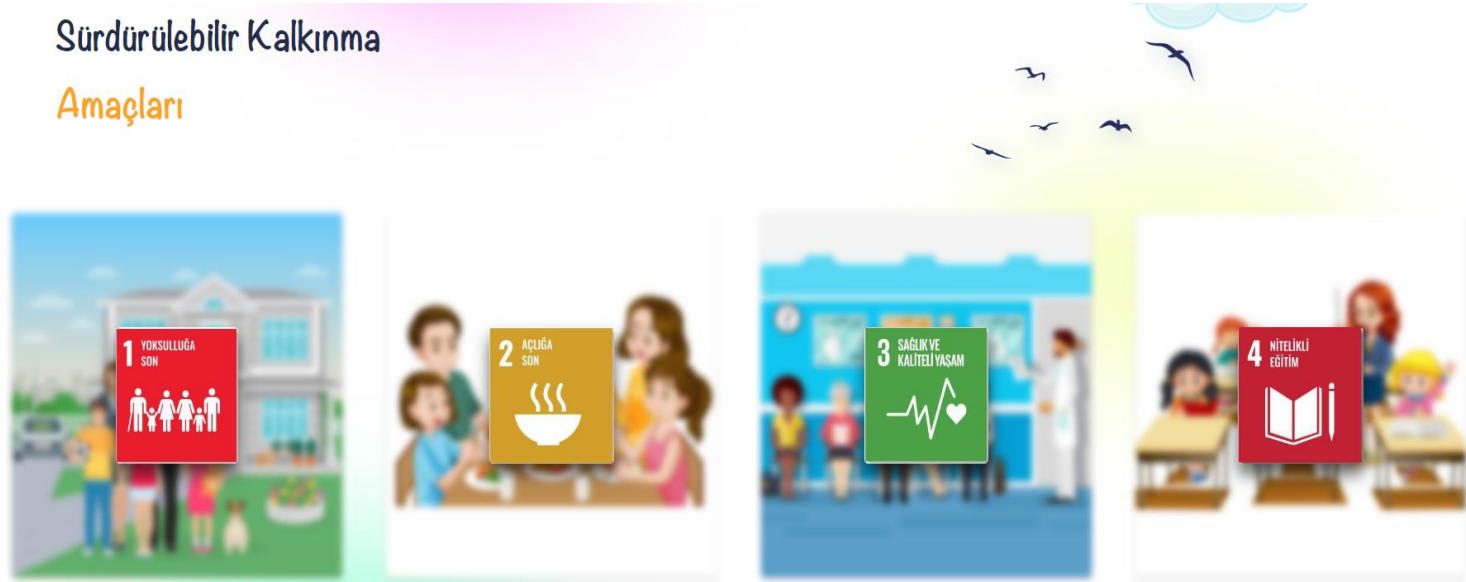
1926



**Central Statistical Department** was established in line with the Presidential Decree as of 26 April 1926, numbered 3517.

## Sustainable Development Goals

- Basic definitions and visuals of 17 sustainable development goals



## Rights of the Child

- Convention on the Rights of the Child



## Traditional Child Games

- Yes-no
- Tick-tack-toe
- I spy
- Hopscotch
- Touch
- Hot and cold
- Stopping
- Dodge ball
- Blind man's buff
- Hide and seek



## Traditional Child Games

### NESİ VAR




**Gerekli materyal:** Bulunulan yerdeki eşyalar

**Oyuncu sayısı:** En az iki kişi

**Oyunun açıklaması:** Oyuncuların biri bulunduğu oda içerisinde bir eşya seçer. Diğer oyuncular "nesî var" diye en fazla 5 soru sorarak seçilen eşyayı bulmaya çalışırlar. Örneğin; Oyuncu mavi desenli kupayı seçti. "Nesî var" diye sorulduğunda "mavisi var" "deseni var" gibi cevap verir.

### SEK SEK



**Gerekli materyal:** Tebeşir ve yassı taş

**Oyuncu sayısı:** En az iki kişi

**Oyunun açıklaması:** Tebeşirle bir kişinin sıığacağı şekilde birbirini izleyen kareler çizilir. 1-2-3 yazılı kareler üst üste gelecek şekilde tek çizilir, 4-5 yan yana çizilir, 6 yazılı kare de tek çizildikten sonra, 7-8 yan yana çizilir ve oyun alanı hazırlanmış olur. Amaç karelerin geçilmesidir. Her oyuncu kendine oyunu oynamak için yassı bir taş bulur. Daha sonra oyuna önce kimin başlayacağına karar verilir. İlk oyuncu 1. kareye çizgilere değirmeden taşını atmaya çalışır. Oyuncu taşını çizgiye değdirirse veya çizginin dışına atarsa sıra diğer oyuncuya geçer. Daha sonra 2. kareden başlayarak seksek alanında ilerlemeye başlar. Taşın olduğu karenin üzerinden atlayarak diğer karelere sekerek gider. Tek karelere tek ayakla basılır, yan yana olanlara iki ayakla basar. Son kareye gelince oyuncu geri döner, 2. kareye gelince tek ayağının üzerinden 1. karedeki taşını alır. 1. karenin üzerinden zıplayarak oyun alanının dışına çıkar ve oyunun 1. bölümünü bitirir. Oyunu bu şekilde 8. kareye gelene kadar tekrarlar. Oyuncu karelerde ilerlerken ayağı çizgilere basarsa veya iki ayağı birden yere değerse yanar ve oyun sırası diğer oyuncuya geçer. Yanan oyuncu tekrar sırası geldiğinde kaldığı kareden devam eder. Oyunu ilk tamamlayan oyuncu kazanır.

## Vision

- Presenting the application at 81 provinces with the help of;
  - 26 Regional Office's employees
  - Teachers (training of trainers)
- Initial target is vulnerable groups
  - Earthquake victims
- Metaverse

